

# CELE 6 PĂRȚI ALE UNUI JOC

## 1. SPAȚIU

Unde are loc jocul?

## 2. OBIECTIV

Cum câștigi?

## 3. PROVOCARE

Ce se află între tine și obiectivul tău?

## 4. MECANICI DE BAZĂ

Ce acțiuni repeți constant?

## 5. COMPONENTE

Care sunt toate „piesele” necesare pentru a juca?

## 6. REGULI

Cum este structurat jocul?

# CICLUL DE DESIGN

